



Около года назад я рассказал о нашем сайте на портале [антио](#) . Данный сайт посвящен проблеме онанизма, и отличается высокой эффективностью борьбы с этой пагубной привычкой. Там многие заинтересовались нашим проектом, а позднее была создана [команда](#) по борьбе с компьютерными играми. Опыт ее участников оказался для нас очень полезным. Сегодня я приведу мысли о компьютерных играх, высказанные участниками команды. Думаю, они будут интересны нашим читателям.

Цитата(Neverwinter) Вроде отследил момент когда хочется поиграть. Вот, например, пришел домой и хочца расслабиться, не охота что-то решать, где-то выкручиваться. хочется просто расслабиться, улететь от любой ответственности и получить удовольствие. без какой либо ответственности вот в чем фишка. игра - это мой мир, где я решаю и никто не спросит у меня ответа. Нету важной части реала - когда твои решения имеют настоящие последствия. задрот ни за что не отвечает, он ни в чем не виноват

Цитата(Alv28D) Вот уже три месяца существую без компьютерных игр. Появление свободного времени, которое раньше бы было потрачено на игры, помогает бороться с ленью, направлять энергию в нужное русло, но только не всегда. Также человек должен сам пересиливать себя, побеждать лень и продолжать развиваться духовно и физически...

Цитата(Black Rain) компьютерные игры очень, очень схожи с онанизмом. возникает такая же зависимость, так же ты живешь в воображаемом мире, тебе так же ничего не надо. зачем чего-то достигать, когда в играх ты получаешь все лучшее. есть постоянная неудовлетворенность, сколько бы ты не играл тебе никогда не будет достаточно

Цитата(MrGeonov) Не знаю, как у тебя, а у меня желание играть появляется ВСЕГДА, когда я знаю, что у меня есть более важные дела, но при этом мне их лень делать. Очень часто я оправдываю игру тем, что все равно буду лениться и ничего не делать... что, конечно, полный бред. А вообще, я так думаю, за счет игр мы уходим в другую реальность, где нет всех этих дел, долгов, обязанностей, они больше на нас не давят и чувствуем мы там себя комфортненько... до того момента, пока реальность не начнет нам прямо заявлять, что "ВСЕ ПИ*ЕЦ БЛ*Ь СДЕЛАЙ ХОТЬ ЧТО-НИБУДЬ!!!". Ну это я передаю свои ощущения в такие моменты - далеко не из приятных. Давай будем делать свои дела, так лучше.

Цитата(regent) Мы боимся проиграть в реальной жизни, поэтому для нас важнее получить иллюзорный выигрыш при вероятности иллюзорного проигрыша, чем бороться за реальный результат, зная, что можем проиграть в реальности. Боязнь проигрыша так затмевает наш разум, что мы просто НЕ ВЕРИМ В ПОБЕДУ.

Давайте не будем бояться своих ошибок, ведь мы все не идеальны. Да и идеальных людей нет в этом мире, просто нет, у всех какие-то проблемы, трудности, промахи и др. Боязнь реальных неудач - вот что толкает нас в плен компьютерных игр. И следовательно, стремление к успеху, стремление, несмотря на трудности и неудачи, достичь победы, счастья, причем не только для себя, а и для окружающих - вот что может нас вытянуть из плена.

В конце концов "лучший игровой сервер – Земля: карта всего одна, но на 6,7 млрд. игроков; читеров нет, админ терпеливый, но если уж забанит... :-)." (Электронный ресурс - <http://netler.ru/anecdote/anec-17.htm>)

Цитата(Metalgearzz) Главный вред от компьютерных игр, главным образом, связан с

неумеренным их использованием. Они создают иллюзию занятости. Играя в них, человек забывает о каких-то важных делах, о звонках, которые он должен был сделать. В итоге он впустую тратит время.

Цитата(regent) Даже отказываясь от игр, мы сохраняем парадигму игрока, сохраняем мышление игрока. Надо менять все в корне. Конечно, сразу все изменить не получится, но я вот что думаю, если мы каждый день утром будем ставить себе цель хотя бы немного изменить себя в лучшую сторону, а каждый вечер спрашивать себя, что в результате, то мы сможем постепенно поменять и свою систему ценностей и взглядов. Это фундамент. Потом уже будет легче.

Цитата(Metalgearzz) Ограничивайте время, дни, жанры игр в своей жизни. Нельзя доводить себя до унылого состояния, думать как мне плохо и бездействовать в азарте. Нельзя доводить себя до тоски. Тихо завидовать другим, заигрывая печаль..душевную. Довел, честно признаться, себя до плачевного состояния.(5лет назад) Такая злоба была...Думал помру скоро. А нет, вышло все совсем по другому)) Можно научиться чувствовать полноту бытия, радость, незнакомые чувства..которые к сожаления не дают игры.