



В современной науке, основываясь на тестах и проверках принято считать, что с возрастом мозг хуже выполняет свои функции. Большинство исследований начинаются с этой предпосылки и ученые наблюдают за людьми, которые приближаются к определенному возрасту (как правило это 40 лет). Исследователи из университета Саймона Фрейзера решила проверить молодых, причем не в лабораторных условиях, а в повседневных задачах.

Доктор Джо Томпсон объединился с профессором Марком Блэра и специалистом по статистике доктором Эндрю Хенреем и они проанализировали огромный набор данных , почерпнутый из игровых записей для StarCraft 2, чтобы определить когда взрослые люди начинают испытывать затухание функций мозга.

Реальный анализ угроз и стратегического реагирования трудно измерить, но с использованием данных времени отклика исследователи смогли эффективно определить момент , что возрастные снижение у игроков происходят гораздо раньше, чем у тех, кто не играет в игры. Проект требовал неделю вычислительного времени и анализа 34 миллионов строк данных. Обработав данные специальным алгоритмом, исследователи обратили внимание на два показателя. Первый — задержка между взглядом и действием: время, которое требуется игроку, чтобы что-нибудь предпринять. На одну партию в StarCraft 2 обычно приходится 200 таких циклов.

"Игра записывает каждое действие геймера на протяжении всей игры ", сказал Блэр . " И в отличие от шахмат , игроки действуют не по очереди, так что если вы можете делать вещи немного быстрее вы буквально получаете возможность сделать больше "ходов" ,

чем ваш противник . "

Время отклика для игроков на любом уровне мастерства устойчивы в возрасте от 16 до 24 лет. Но начиная с 24 лет наблюдается снижение скорости отклика. Пока еще нет достаточного количества исследований людей, которые не играли до 24 лет. Также, стоит учитывать что эти игроки проводили за игрой огромное количество времени.

Для однозначного доказательства, что именно игра вызвала угасание функций мозга нужны дополнительные опыты, но предварительные выводы уже можно сделать.

А мы еще раз хотим подчеркнуть, что игры хороши, когда в меру и желаем вам здоровья духовного и телесного. Помните о том, что игровая компьютерная зависимость - это не миф, а реальная опасность.